

## Syllabus pour examen officiel provincial.

### **Quelle est la fonction du juge-arbitre ?**

- Faire observer le règlement.
- Décider sur le terrain de l'interprétation de tout point litigieux.

### **Le juge-arbitre peut-il rectifier le classement d'un concours établi erronément par le juge concours ?**

Oui, si le juge du concours a mal appliqué le règlement.  
D'ailleurs à l'issue de chaque épreuve les résultats doivent être soumis au juge-arbitre pour vérification, avant d'être transmis au secrétariat de la réunion.

### **Quand les chronométreurs déclenchent-ils leur chrono ? Quand l'arrêtent-ils ?**

- A la vue de la flamme ou de la fumée du coup de feu de départ.
- Lorsque le torse (pas la tête, ni les bras, ni les jambes) des concurrents touche le plan de la ligne d'arrivée.

### **Que faut-il entendre par ligne de départ et ligne d'arrivée ?**

- Ligne de départ : le bord le plus éloigné de la ligne d'arrivée.
- Ligne d'arrivée : le bord le plus près de la ligne de départ.

### **Comment est répartie la besogne entre les juges à l'arrivée pour obtenir un classement contrôlé ?**

- Le chef juge arrivée prend le premier concurrent.
- Le deuxième juge prend le 1<sup>er</sup> et le 2<sup>ème</sup> concurrent.
- Le troisième juge prend le 2<sup>ème</sup> et le 3<sup>ème</sup> concurrent.
- Le quatrième juge prend le 3<sup>ème</sup> et le 4<sup>ème</sup> concurrent

De cette manière, on a toujours deux avis pour chaque place.

### **Combien de chronométreurs faut-il pour enregistrer le temps d'un concurrent afin que celui-ci soit homologué ?**

Trois chronos au moment du coup de feu de départ.  
Si l'un des chronos défaille, deux des temps enregistrés suffiront pour l'établissement du temps officiel.

### **Existe-t-il une autre méthode que le chronométrage manuel ?**

Oui, il y a le chronométrage électronique, entièrement automatique, déclenché par le coup de feu de départ et qui enregistre les temps d'arrivée. L'arrivée est enregistrée par un procédé photographique ou vidéo que l'on nomme la photo finish.

### **A quel moment le starter doit tirer le coup de feu de départ ?**

Lorsque les concurrents sont, pour les courses jusqu'au 400m, dressés sur les starting blocks après le commandement - Prêt -, ou pour les courses au-delà de 400m, placés derrière la ligne de départ après le commandement – A vos marques -, en parfaite immobilité.

### **Qu'appelle-t-on faux départ ?**

- Lorsque après avoir pris sa position de départ, un concurrent démarre avant le coup de feu du starter.
- Si d'une manière quelconque un des concurrents dérange les autres après le commandement – A vos marques -.

### **Quelles sont les courses qui doivent se disputer en couloir ?**

- Toutes les courses de vitesse ou de haies jusqu'au 400m inclus.
- Pour les courses de relais jusqu'au 4 x 400m .
- A noter que pour le 4 x 400m, un tour complet et le 1er virage du 2ème relayeur doivent être parcourus en couloirs.
- Le 800m devra être couru en couloirs jusqu'à la ligne de rabattement marquée après le premier virage où les coureurs peuvent quitter leurs couloirs respectifs.

### **Comment mesure-t-on les lancers ?**

Pour toutes les épreuves de lancer, les distances seront enregistrées au centimètre inférieur le plus proche si la distance mesurée n'est pas un centimètre entier.

Le mesurage de chaque lancer devra se faire immédiatement après le jet, à partir de la marque la plus proche faite par la chute du poids, du disque ou de la tête du marteau. Pour le javelot, à partir du premier point de contact de la pointe du javelot avec le sol.

### **A combien d'essais les concurrents ont-ils droit dans les épreuves de lancer ou de sauts horizontaux (longueur et triple saut) ?**

- Trois essais.
- Les huit meilleurs classés auront droit à trois essais supplémentaires.
- En cas d'ex-aequo pour la huitième place, les athlètes qui n'auront pu être départagés participent à la finale.
- Pour la finale, c'est l'athlète le moins bien classé qui débute ces trois nouveaux essais et le mieux classé qui exécute ses essais en dernière position.

### **Comment départage-t-on les ex aequo dans les lancers ?**

- Il faut mesurer tous les lancers, c'est celui qui a la meilleure performance qui est premier
- En cas d'ex-aequo on considérera la deuxième meilleure performance effectuée par les athlètes .
- Ensuite si c'est nécessaire, la meilleure troisième, et ainsi de suite.

### **Comment établit-on un classement au saut en hauteur ?**

Si plusieurs concurrents ont réalisés la même performance :

On compte le nombre d'essais effectués à la dernière hauteur franchie, celui qui en a le moins est classé 1<sup>er</sup>.

En cas d'égalité on compte alors le nombre d'essais **nuls** sur tout le concours, celui qui en a le moins sera classé 1<sup>er</sup>.

Si l'égalité subsiste, et ce uniquement pour la première place, il faudra procéder au barrage. Dans ce cas , les concurrents ex-aequo sauteront une fois de plus, à la hauteur la plus basse à laquelle l'un des concurrents ex aequo a perdu le droit de continuer de sauter et, si aucune décision n'intervient par cet essai, la barre sera montée si les concurrents ex aequo franchissent la barre et baissée dans le cas contraire, de 2cm. A partir de ce moment , les concurrents concernés effectueront **un seul essai** à chaque hauteur.

### ***Peut-on obliger un athlète à sauter toutes les hauteurs ?***

Non : pendant le déroulement normal du concours , les athlètes ont le droit de choisir la hauteur à laquelle ils débutent leur concours à condition que cette hauteur ne soit pas inférieure à la hauteur annoncée pour le début du concours.

Dans le cas de barrage , il doit sauter la hauteur imposée.

Lorsqu'il reste un seul concurrent en compétition celui-ci pourra choisir sa hauteur.

### ***Quand un concurrent est-il éliminé au saut en hauteur ?***

Après 3 essais nuls consécutifs, que la hauteur ait été la même ou non.

### ***Quand un essai est-il nul à la longueur ?***

- Si à l'impulsion, l'athlète touche le sol au-delà de la ligne d'appel.
- Si en retombant dans le bac à sable il touche le sol en dehors de la zone de réception plus près de la ligne d'appel que la marque la plus proche faite dans le sable.
- Lorsqu'il quitte la zone de réception, son premier contact avec le sol à l'extérieur de celle-ci est plus près de la ligne d'appel que la marque la plus proche faite dans le sable en retombant y compris une éventuelle marque laissée à l'intérieur de la zone de réception suite à une perte d'équilibre en retombant et qui serait plus proche de la ligne d'appel par rapport à la marque initiale.

### ***Quand un essai est-il nul au lancement du disque ?***

- Si le concurrent touche avec une partie quelconque de son corps, le haut de la bande métallique ou le sol à l'extérieur du cercle après avoir commencé son lancer.
- Si le disque ne tombe pas entièrement à l'intérieur des lignes délimitant le secteur de chute.
- Si le concurrent quitte le cercle avant que le disque n'ait touché le sol.
- Si le concurrent en quittant le cercle sort devant la ligne blanche tracée à l'extérieur du cercle et qui passerait en théorie par le centre de celui-ci.

### ***Quand un essai est-il nul au lancement du javelot ?***

- Lâche le javelot de manière irrégulière.
- En lançant le javelot, touche avec une partie quelconque de son corps, les limites de la piste d'élan ou le sol à l'extérieur de celles-ci.
- S'il quitte la piste d'élan avant que le javelot n'ait touché le sol.
- Lorsque le concurrent quitte la piste d'élan, s'il ne sort pas complètement derrière les lignes blanches tracées à partir des extrémités de l'arc .
- S'il lance en dehors de la zone de réception.

### ***Quand un athlète est-il disqualifié en courses de haies ?***

- S'il franchit une haie qui n'est pas dans son couloir.
- S'il renverse délibérément une haie quelle qu'elle soit avec la main ou le pied.
- S'il quitte son couloir.
- S'il passe le pied ou la jambe en dessous du plan horizontal d'une haie au moment du franchissement.

**De quels délais autorisés dispose un concurrent pour réaliser un essai dans les concours ?**

Nombre d'athlètes en compétition	Epreuves individuelles			Epreuves combinées		
	Hauteur	Perche	Autres	Hauteur	Perche	Autres
Plus de 3	1'	1'	1'	1'	1'	1'
2 ou 3	1'30"	2'	1'	1'30"	2'	1'
1	3'	5'	--	2'	3'	--
Essais consécutifs	2'	3'	2'	2'	3'	2'

**Protection personnelle pour les lancers.**

- L'usage de gants n'est pas autorisé, excepté pour le lancer du marteau. Dans ce cas, les gants devront être lisses des deux côtés et le bout des doigts, autres que le pouce, doit être découvert.
- Afin d'éviter des blessures à la colonne vertébrale, un concurrent peut porter une ceinture de cuir ou d'un autre matériau.
- Au lancer du poids, un concurrent peut porter un bandage au poignet afin de le protéger de toute blessure.
- Au lancer du javelot, un concurrent peut porter une protection au coude.
- Afin d'avoir une meilleure prise, les concurrents sont autorisés à employer une substance appropriée, sur leurs mains seulement. Les lanceurs de marteau ont le droit d'utiliser cette substance sur leurs gants, et les lanceurs de poids sur leur cou.

**Cercles de lancers.**

- Les concurrents ne peuvent répandre ou pulvériser aucune substance dans le cercle ni sur ses chaussures.

**Epreuves combinées**

- Dans les compétitions d'épreuves combinées les montées de barre devront être uniformément de 3cm pour la hauteur et 10cm pour la perche durant toute la compétition.
- Dans le saut en longueur et dans chacun des lancers, chaque concurrent aura droit à trois essais seulement.
- Dans les épreuves de courses, tout concurrent qui fera deux faux départs dans une épreuve sera disqualifié.
- **Tout athlète ne prenant pas le départ ou ne faisant pas au moins un essai dans l'une des épreuves ne sera pas autorisé à prendre part aux épreuves suivantes, il sera considéré comme ayant abandonné. Il ne figurera pas dans le classement final.**